

Arduino 实验记录

罗屹杰，物理学系

1. 温度计实验记录

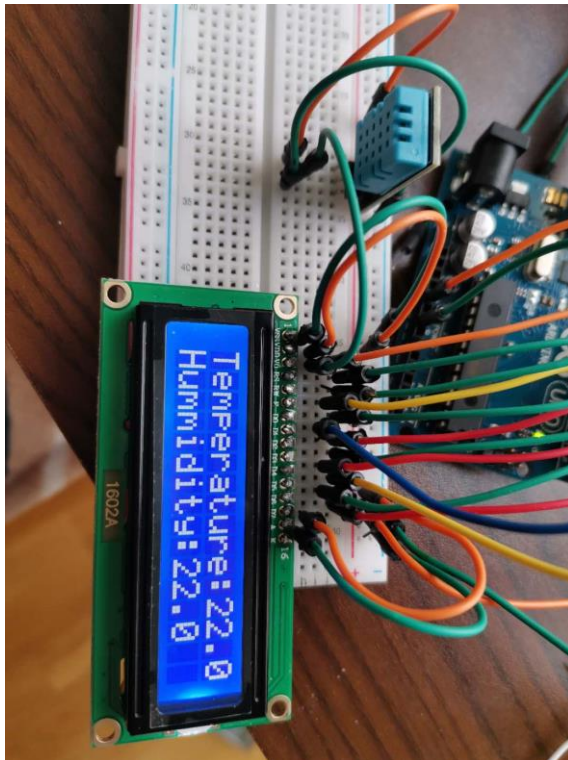
实验器材：Arduino Uno 开发板，面包板，电位器，公母接线，DHT11 温湿度传感器，1602LCD 液晶屏

可以实现温度与湿度的输出。主要的代码是调用 DHT11 与 1602LCD 的库函数，需要将这二者的库函数放入指定文件夹内。

发现 1602LCD 液晶屏并未焊接，在家进行了焊接，下图为焊接前后图片



成品图



代码

```
#include <LiquidCrystal.h>
#include <DHT11.h>
dht11 DHT11_1;
#define DHT11PIN 13 //传感器接在 13
```

```

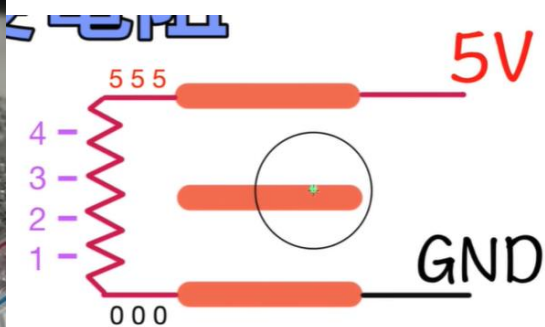
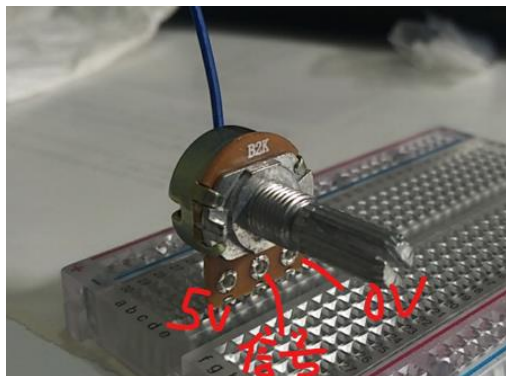
LiquidCrystal lcd(12,11,10,9,8,7,6,5,4,3,2);
void setup()
{
  Serial.begin(9600);
  lcd.begin(16,2);
}
void loop()
{
  DHT11_1.read(DHT11PIN);
  Serial.print("Humidity: "); // 串口输出
  Serial.println((float)DHT11_1.humidity, 2);
  Serial.print("Temperature: ");
  Serial.println((float)DHT11_1.temperature, 2);
  lcd.clear();// 液晶输出
  lcd.print("Temperature: ");
  lcd.print(DHT11_1.temperature);
  lcd.setCursor(0,1);
  lcd.print("Humidity:");
  lcd.print(DHT11_1.humidity);
  delay(1000); // 重复输出间隔 1s
}

```

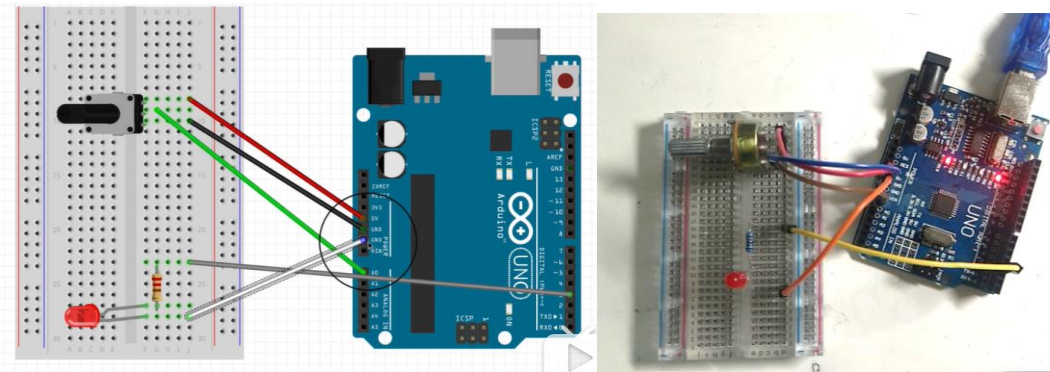
2. 可变电阻与类比信号输入

实验器材：Arduino Uno 开发板，面包板，电位器，LED。
 类比信号只能从 A 开头的引脚输入！

原理图



接线



led 接在有小蚯蚓的右方引脚。

(一) 改变电阻，输出模拟信号序列
代码：

```
int sensor = A0;
```

```
int sensorRead = 0;
```

```
void setup() {
```

```
  Serial.begin(9600); //开启序列部输出
```

```
}
```

```
void loop() {
```

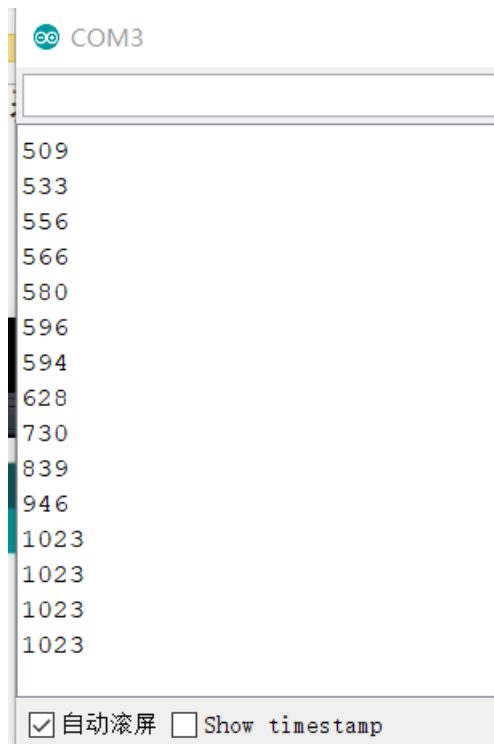
```
  sensorRead = analogRead(sensor); //由 A0 的接脚读取模拟信号
```

```
  Serial.println(sensorRead); //将读出的信号数值传到序列部输出
```

```
  delay(200);
```

```
}
```

默认数字范围：0-1023 一直读取信号



(二) 改变值域

代码

```
int sensor = A0;
int sensorRead = 0;
int newdata = 0;

void setup() {
  Serial.begin(9600);
}

void loop() {
  sensorRead = analogRead(sensor);
  newdata = map(sensorRead, 0, 1023, 0, 255); //把 0-1023 对应到 0-255
  Serial.println(newdata);
  delay(200);
}
```

(三) 利用模拟信号让 LED 亮起来

注意：亮度输出只能 0-255

脚位必须接在有小蚯蚓的地方！才能控制亮度！

```
int sensor = A0;
int sensorRead = 0;
int newdata = 0;
```

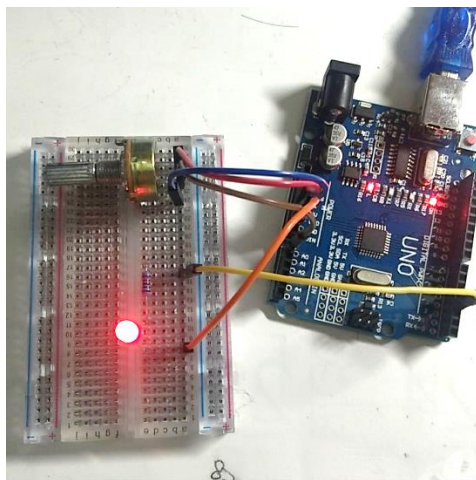
```
void setup() {
```

```

Serial.begin(9600);
}

void loop() {
  sensorRead = analogRead(sensor);
  newdata = map(sensorRead, 0, 1023,0,255);
  Serial.println(newdata);
  analogWrite(3,newdata); //在 3 号脚位 (有小蚯蚓) 输出 newdata 大小的电位,
  让 led 亮
  delay(200);
}

```



3. 蓝牙操控多个步进电机和舵机

实验器材：Arduino Uno 开发板，面包板，舵机，步进电机，Hc06 蓝牙模块。

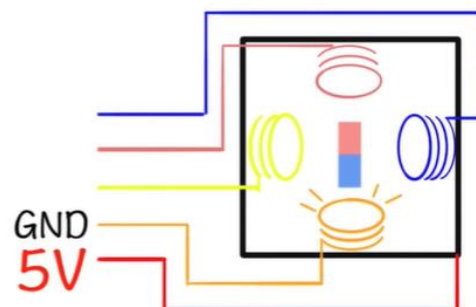
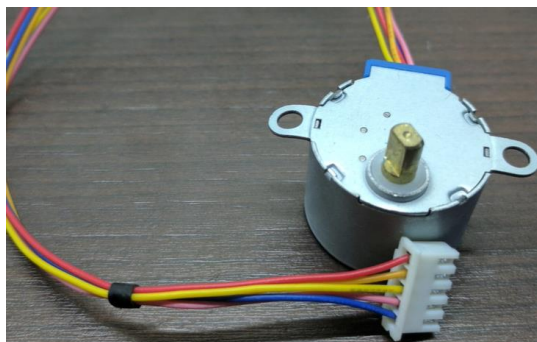
(1) 步进电机学习记录

步进马达接线有 4-6 条

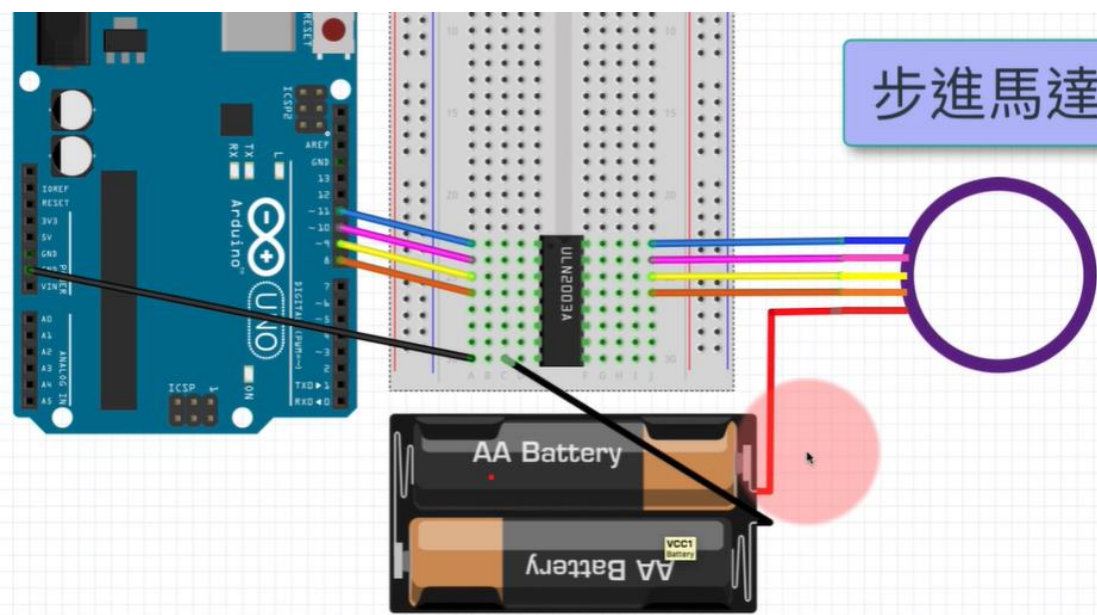
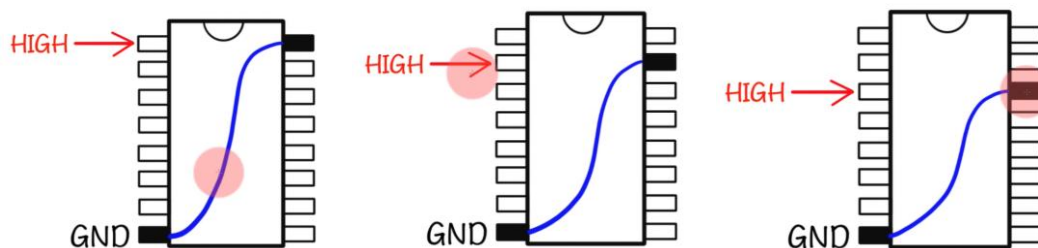
材料：步进马达；ULN2003 芯片；外接电源（5V）

原理：其他四条线轮流接地，改变内部磁场，从而改变磁铁的朝向，带动电机转动。

电机转一圈跟磁铁转一圈不等价的，中间是通过齿轮转动的。杠杆原理。传动比。



高电平的接脚对面直接等价于接地，相当于用低压控制高压，保护电路



注意：上面的颜色线的顺序可能需要调节。只要满足顺时针就好了。

代码

```
int apin = 8; //orange
int bpin = 9; //yellow
int cpin = 10; //pink
int dpin = 11; //blue
int delaytime = 10; //time
```

```
void setup() {
  pinMode(apin, OUTPUT);
  pinMode(bpin, OUTPUT);
  pinMode(cpin, OUTPUT);
  pinMode(dpin, OUTPUT);
}
```

```
void loop() {
  digitalWrite(dpin, LOW); //turn off blue
```

```
digitalWrite(apin, HIGH); // turn on orange
delay(delaytime);
digitalWrite(apin, LOW); //turn off orange

digitalWrite(bpin, HIGH); // turn on yellow
delay(delaytime);
digitalWrite(bpin, LOW); //turn off yellow

digitalWrite(cpin, HIGH); // turn on pink
delay(delaytime);
digitalWrite(cpin, LOW); //turn off pink

digitalWrite(dpin, HIGH); // turn on blue
delay(delaytime);
}
}
```

(2) 舵机学习记录

例程: Servo

舵机内容:

360 度舵机无法像 180 度舵机一样控制角度, 它只能控制方向和速度。

舵机 3 条接线, 直流马达只有两条接线 (正负极)。

180 度舵机可以转特定角度, 直流马达只能纯转动。

SG90



三种颜色接线:

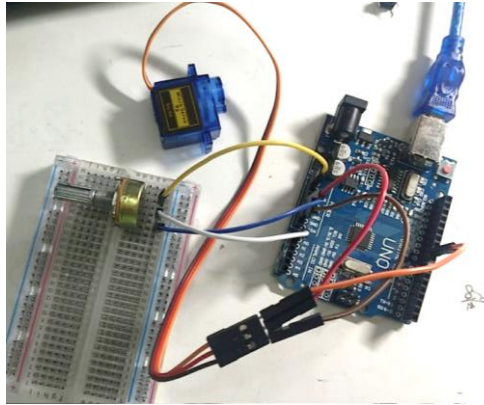
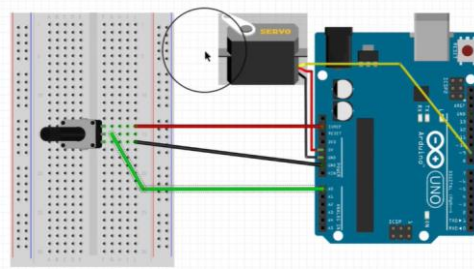
红色: 正极 5V

棕色: 负极

橘子色: 讯号

*接线需要公公线

本次实验中, 正极接 5V, 负极接地, 橘子色线接 9 号引脚 (必须要有小蚯蚓)



下面是针对 180 度舵机的实验：

(一)

```
#include <Servo.h> // import the function
```

```
Servo myservo; //name of the servo
```

```
void setup() {
  myservo.attach(9); // servo uses pin9
}
```

```
void loop() {
  myservo.write(90); //turn to 90 degree (0-180)
  delay(15);
}
```

(二) 结合变阻器，使用模拟信号

注意：模拟信号输入引脚是 A 开头的，analogRead；模拟信号输出引脚是有小蚯蚓的

注意：要把模拟信号的 0-1023 对应到 0-180

```
#include <Servo.h> // import the function
```

```
Servo myservo; //name of the servo
```

```
int sensor = 0;
```

```
int angle = 0;
```



```

void setup() {
  myservo.attach(9); // servo uses pin9
}

void loop() {
  sensor = analogRead(A0);
  angle = map(sensor,0,1023,0,180);
  myservo.write(angle); //turn to 90 degree (0-180)
  delay(15);
}

```

（三）360 度舵机：

通过 x 设定舵机的速度（0 代表一个方向的全速运行，180 代表另一个方向的全速运行，90 则不动）。

```

#include <Servo.h>
Servo myservo;
void setup()
{
  myservo.attach(9);
  myservo.write(90); // 舵机不动
}

```

```

void loop() {}

```

180 度舵机：

通过 x 设定舵机舵盘的角度。

```

#include <Servo.h>

Servo myservo;

void setup()
{
  myservo.attach(9);
  myservo.write(90); // 在中间位置
}

void loop() {}

```

(3) HC06 蓝牙模块

HC06 蓝牙模块就是取代 com 端口输出与输入，用蓝牙来接受和发送信息。手机蓝牙来控制，这里用的是 Arduino Bluetooth Controller 的 app 进行控制。将 0、1 与 HC06 对应接口相接即可。（此时串口将失效）如果想同时控制，需要使用到 SoftwareSerial 的方式。

下面是蓝牙控制 arduino 版上的 LED 灯的例程。

```
char serialData;

void setup() {
  Serial.begin(9600);
  pinMode(11, OUTPUT);
}

void loop(){
  if( Serial.available()>0 ){
    serialData = Serial.read();

    if (serialData == '1') { //接收到点亮 LED 指令
      Serial.print("Got command: "); Serial.println(serialData);
      Serial.println("LED-ON");

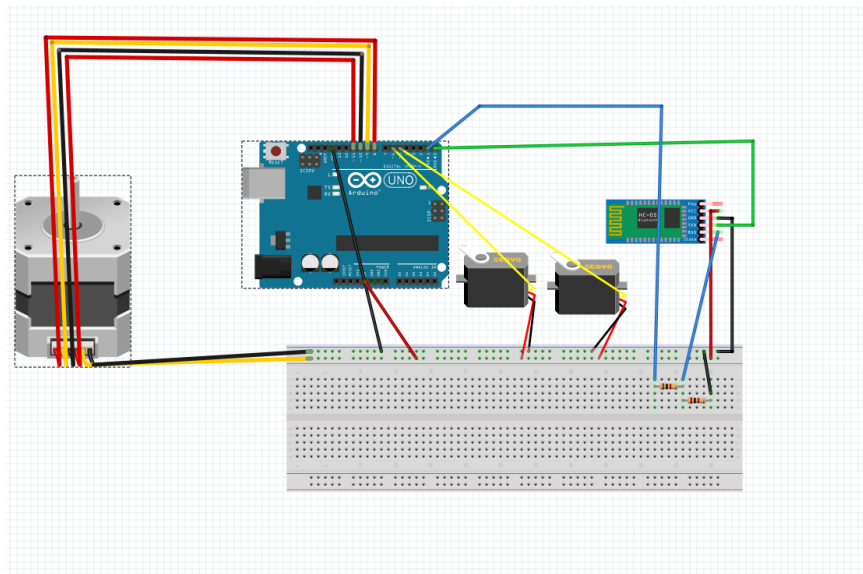
      digitalWrite(11, HIGH); //点亮 LED 指令
    } else { //接收到熄灭 LED 指令
      Serial.print("Got command: ");
      Serial.println(serialData);
      Serial.println("LED-OFF");

      digitalWrite(11, LOW); //熄灭 LED 指令
    }
  }
}
```

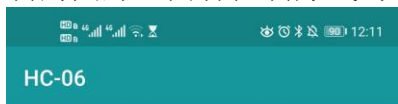
(4) 正式部分

结合之前三个部分，我们可以编出一个程序，实现蓝牙对舵机和步进电机的控制，可以多个舵机步进电机协调工作，这样的好处是，我们可以实现，协同工作，以两个舵机，一个步进电机，我们可以实现一个点在三维空间的运动，也可以进行蓝牙电报机的设定

接线图



程序说明，可以利用手机 app 对舵机实现定角度运动，可以将舵机平稳的调整到想要的角度，可以设置舵机角度上下线，可以控制步进电机正传和反转的周数，可以读取舵机当前状态（输入 o），下图为蓝牙控制的图片以及串口控制的图片，两种控制方式均可。

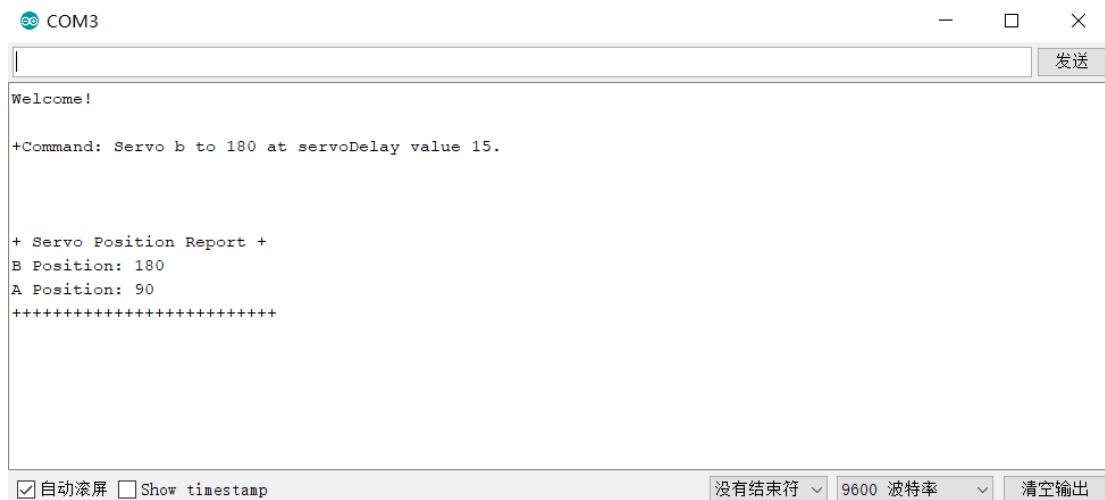


```

> b180
HC-06:
HC-06: +Command: Servo b to 180 at
servoDelay value 15.
HC-06:
> a0
HC-06:
HC-06: +Command: Servo a to 0 at servoDelay
value 15.
HC-06:
> c
> i
HC-06: Unknown Command.
> o
HC-06:
HC-06:
HC-06: + Servo Position Report +
HC-06: B Position: 180
HC-06: A Position: 0
HC-06: ++++++
HC-06:

```





代码

```
#include <Stepper.h>
#include <Servo.h>
Servo aser, bser;

int aserMin = 0, aserMax = 180, bserMin = 0, bserMax = 180;
// 电机内部输出轴旋转一周步数
const int STEPS_PER_ROTOR_REV = 32;
const int GEAR_REDUCTION = 64;
const float STEPS_PER_OUT_REV = STEPS_PER_ROTOR_REV *
GEAR_REDUCTION;
int StepsRequired;
Stepper stepperMotor(STEPS_PER_ROTOR_REV, 8, 10, 9, 11);
int DSD = 15;
void setup() {
  aser.attach(5);
  delay(200);
  bser.attach(6);
  delay(200); // 稳定性等待
  aser.write(90);
  delay(10);
  bser.write(90);
  delay(10);
  Serial.begin(9600);
  Serial.println("Welcome!");
}
```

```

void loop(){
  if (Serial.available(>0) {
    char serialCmd = Serial.read();
    armDataCmd(serialCmd);
  }
}

void armDataCmd(char serialCmd){

  if (serialCmd == 'c' || serialCmd == 'd')
    switch(serialCmd)
    { case 'c':
      { StepsRequired = STEPS_PER_OUT_REV;
        steppermotor.setSpeed(500);
        steppermotor.step(StepsRequired);
        delay(1000);}
      case 'd':
      { StepsRequired = - STEPS_PER_OUT_REV;
        steppermotor.setSpeed(800);
        steppermotor.step(StepsRequired);
        delay(2000);}
    }

  // o 输出机械臂舵机状态信息
  else if (serialCmd == 'a' || serialCmd == 'b' ){
    int servoData = Serial.parseInt();
    servoCmd(serialCmd, servoData, DSD);
  } else {
    switch(serialCmd){
      case 'o': // 输出舵机状态信息
        reportStatus();
        break;
      default:
        Serial.println("Unknown Command.");
    }
  }
}

void servoCmd(char servoName, int toPos, int servoDelay){
  Servo servo2go; //创建 servo 对象

  Serial.println("");
  Serial.print("+Command: Servo ");
  Serial.print(servoName);
  Serial.print(" to ");
  Serial.print(toPos);
  Serial.print(" at servoDelay value ");
  Serial.print(servoDelay);
  Serial.println(".");
}

```