



说明：Step3 的大致目的是，锻炼小白鼠在接受到激光信号的一定时间（框图中 t_1 ）内伸出舌头舔水，而超过这段时间后将不再给水，同时如果特定时间（框图中 t_2 ）内电磁阀未接受到白鼠伸出舌头的信号，则再次打开激光信号刺激白鼠脑部进行第二次锻炼。

t_1 、 t_2 采用随机数的原因是防止小白鼠的时间概念会影响训练。

Laser 和 water 系统应该都会事先制作成子 VI 的形式，诸如激光持续时间和给水持续时间等参数都会在子 VI 中完成编写并给出设置接口。

Step3 中没有引入 Puff 系统，即惩罚机制。

此框图非最终版本，如有修改将会更新。